



**CYBER FORCE**  
**HOLDING**

[WWW.CYBERFORCE.PRO](http://WWW.CYBERFORCE.PRO)



# О нас

**Одна из крупнейших киберспортивных организаций в Узбекистан.**

**Многопрофильная ИТ-группа, в основные задачи которой входят инвестиции, управление и консолидация на рынке киберспорта, телеком-медиа и технологий.**

**Холдинговая компания объединяет все ключевые направления киберспортивного бизнеса: от собственного профессионального клуба до организации международных турниров, от создания и дистрибуции контента до рекламных и инфраструктурных проектов.**





# Ключивые активы холдинга



Киберспортивный компьютерный клуб, площадью 1650 кв. м. Одна из самых, крупных площадок в СНГ.



Компьютерный клуб, площадью 700 кв. м. Первая киберспортивная площадка в Узбекистане.



Турнирный оператор. Первая в Узбекистане, киберспортивная студия.



Маркетинговое агенство, полного цикла.



Мультигейменная, киберспортивная организация "С-GENERATION".



Магазин компьютерной техники для геймеров





**CYBERIUM**

**ELITE GAMING**



# Компьютерный клуб CYBERIUM



## ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ:

Площадь: **1650 кв.м.**

Количество компьютеров: **148**

PLAYSTATION 5: **11**

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

5 x VIP компьютерных зон.

3 x Профессиональных стрим зон.

2 x VIP PS 5 зон.

1 x Элит зона PS 5 + ПК.

1 x Профессиональная арена с трибунами.

1 x Профессиональный Буткемп.

1 x Ресторан.

1 x Лаунж Бар.

1 x Магазин.

## УНИКАЛЬНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В МЕСЯЦ:

Посещаемость клуба: **10 000+ чел/в мес.**

Охваты в DIGITAL: **20 000 чел/в мес.**

Охваты турниров: **23 000 чел/в мес.**

## УНИКАЛЬНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ГОД:

Посещаемость клуба: **120 000+ чел/в год.**

Охваты в DIGITAL: **240 000 чел/в год.**

Охваты турниров: **276 000 чел/в год.**



# Галерея CYBERIUM





# Галерея CYBERIUM







# CYBER ARENA

professional gaming



# Компьютерный клуб CYBER ARENA



## ВКЛЮЧАЕТ В СЕБЯ:

Площадь: **700 кв.м.**

Количество компьютеров: **114**

## ДОПОЛНИТЕЛЬНО:

Арена для соревнований.

PLAYSTATION 4, PLAYSTATION 5 на экране 4\*2.

Магазин CYBER STORE.

PLAYSTATION 4 VR DRIVE.

Лаунж Бар.

## УНИКАЛЬНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В МЕСЯЦ:

Посещаемость клуба: **8 000+ чел/в мес.**

Охваты в DIGITAL: **20 000 чел/в мес.**

Охваты турниров: **23 000 чел/в мес.**

## УНИКАЛЬНЫХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В ГОД:

Посещаемость клуба: **96 000+ чел/в год.**

Охваты в DIGITAL: **240 000 чел/в год.**

Охваты турниров: **276 000 чел/в год.**

**2 ФИЛИАЛА  
ПО ГОРОДУ ТАШКЕНТ**



# Галерея CYBER ARENA





# Галерея CYBER ARENA





# Наши проведенные турниры

ТУРНИР PLU ARDUS ARENA | PUBG MOBILE  
ПРИЗОВОЙ ФОНД **50 000 000 сум.**



ТУРНИР CGL | CS:GO, DOTA 2  
ПРИЗОВОЙ ФОНД **18 000 000 сум.**

ТУРНИР YCL | CS:GO, DOTA 2  
ПРИЗОВОЙ ФОНД **50 000 000 сум.**



БОЛЕЕ **32** ONLINE ТУРНИРОВ И **25 LAN** СОРЕВНОВАНИЙ,  
С ОБЩИМ ПРИЗОВЫМ ФОНДОМ  
**600 000 000 СУМ.**





GENERATION

TEAM

КИБЕРСПОРТИВНАЯ КОМАНДА  
C-GENERATION



# КИБЕРСПОРТИВНАЯ КОМАНДА C-GENERATION | **ТОП 1 КОМАНДА УЗБЕКИСТАНА.**



## НАПРАВЛЕНИЯ:



## ЦЕЛИ КОМАНДЫ:

- Регулярные тренировки.
- Участие на локальных турнирах.
- Участие в турнирах на просторах СНГ.
- Привлечение внимания общественности к киберспорту в Узбекистане.

C-GENERATION TEAM — Узбекская профессиональная мультигейминговая организация, Основанная 13 сентября 2020 года, входит в CYBER FORCE HOLDING.

Составы C-GENERATION участники и победители крупнейших узбекских турниров в 2021, 2022 годах.





## Достижения

### Участники турнира YCL

В 2021 году состоялся турнир YCL с общим призовым фондом **50 000 000 сум.**

Где наши команды стали финалистами по дисциплине DOTA 2 и Cs:Go.

Данный турнир был началом участие коллективов на больших LAN турнирах в Узбекистане.

### Участники турнира ZOR TV

Телеканал ZOR TV провели турнир 2021 году. Где в роли турнирного оператора выступала организация CYBER ARENA.

В данном турнире выступал и наш коллектив по дисциплине DOTA 2, который так же стал финалистом данного турнира с общим призовым фондом **19 000 000 сум.**

Первый в своем роде телевизионный турнир, который транслировался на телеэкранах в Узбекистане.

### Турнир PLU

Данный турнир состоялся в ARDUS ARENA в 2021 году.

По дисциплине PUBG MOBILE, призовой фонд турнира составил **50 000 000 сум.**

Наша команда по PUBG MOBILE так же участвовала на данном турнире.

Для команды по PUBG MOBILE это был первый опыт больших турниров.





# Галерея C-GENERATION







**HUB  
UZ TV**

**ПЕРВАЯ КИБЕРСПОРТИВНАЯ СТУДИЯ В УЗБЕКИСТАНЕ**





Первая киберспортивная студия в Узбекистане HUBUZTV.

Обзоры турниров и киберспортивных событий со всего мира, включения с мест проведения ивентов, эксклюзивные интервью и игры с про-игроками из Узбекистана, талантами и другими знаменитостями игровой индустрии, а также масса других уникальных материалов!







# ОХВАТЫ

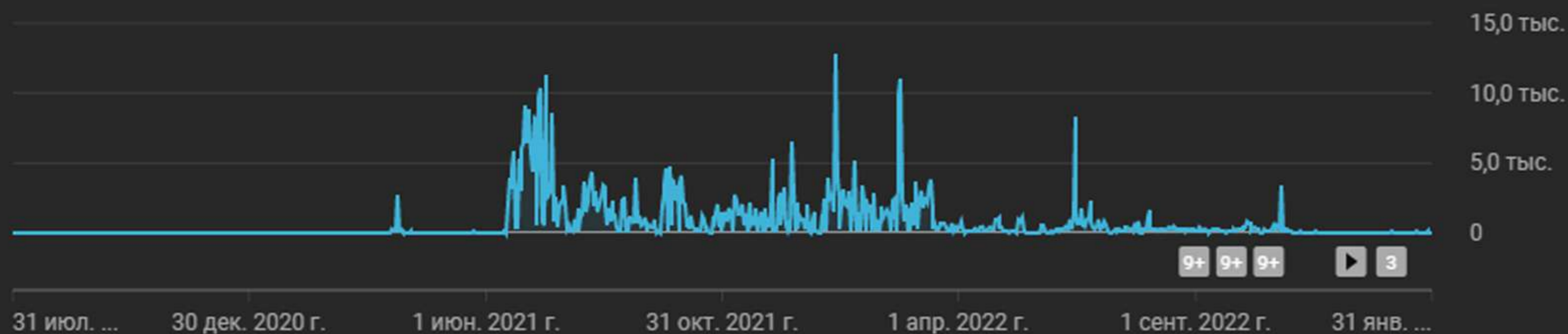
Обзор Контент Аудитория Доход Поисковые запросы

## Ваши видео смотрели 628 491 раз

Просмотры  
**628,5 тыс.**

Время просмотра (часы)  
**34,8 тыс.**

Подписчики <sup>▲</sup>  
**+11,9 тыс.**



[ПОДРОБНЕЕ](#)

## Количество просмотров

Все время

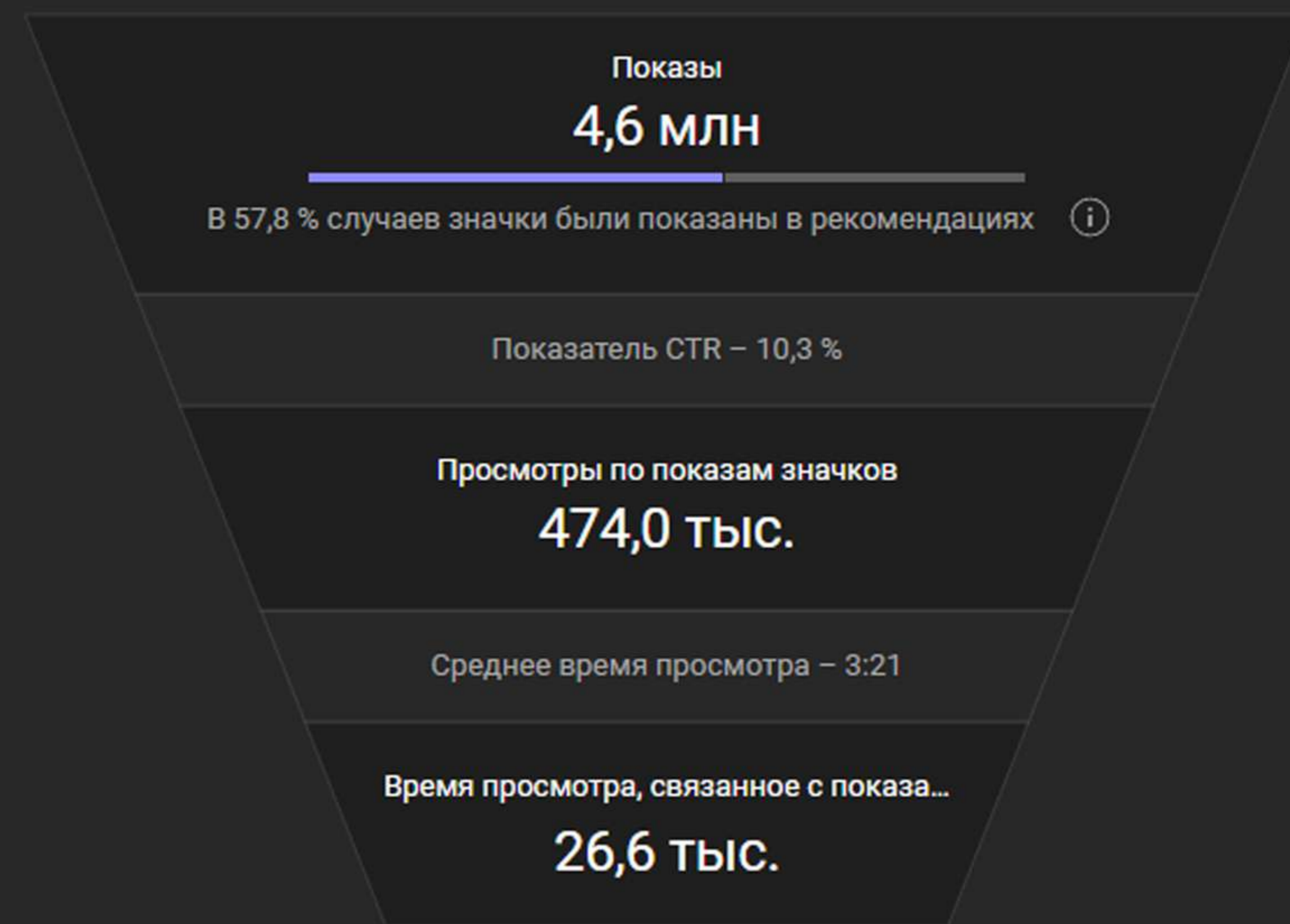
Прямые трансляции 595,8 тыс. (98,8 %)

Видео 7,2 тыс. (1,2 %)

[ПОДРОБНЕЕ](#)

## Показы значков и время просмотра видео <sup>▲</sup>

Данные за период 31 июл. 2020 г. – 31 янв. 2023 г. (915 дн.)





# ФОРМАТЫ СПОНСОРСКОГО РАЗМЕЩЕНИЯ



**CYBER  
ARENA**  
professional gaming



**HUB  
UZ TV**





# ФОРМАТЫ СПОНСОРСКОГО РАЗМЕЩЕНИЯ



**CYBER  
ARENA**  
professional gaming

- Брендинг соц. сетей.
- Брендинг клуба.
- Интеграция в турниры.
- Размещение бренда на мерче.
- Размещение бренда в пост. продукции.
- Оффлайн размещение бренда.
- Интеграция бренда в розыгрыши и акции.
- Интеграция бренда в видео ролики.
- Интеграция бренда в активностях CYBER ARENA.
- Размещение рекламы бренда.



- Брендинг соц. сетей.
- Брендинг клуба.
- Интеграция в турниры.
- Размещение бренда на мерче.
- Размещение бренда в пост. продукции.
- Оффлайн размещение бренда.
- Интеграция бренда в розыгрыши и акции.
- Интеграция бренда в видео ролики.
- Интеграция бренда в активностях CYBERIUM.
- Размещение рекламы бренда.



# ФОРМАТЫ СПОНСОРСКОГО РАЗМЕЩЕНИЯ

**HUB  
UZ TV**

Брендинг соц. сетей.  
Интеграция в турниры.  
Размещение бренда на мерче.  
Размещение бренда в пост. продукции.  
Оффлайн размещение бренда.  
Интеграция бренда в розыгрыши и акции.  
Интеграция бренда в видео ролики.  
Интеграция рекламы бренда, во время турниров.  
Упоминания бренда, комментаторами.



Брендинг соц. сетей.  
Интеграция в турниры.  
Размещение бренда на мерче команды.  
Оффлайн размещение бренда в офисе команды.  
Интеграция бренда в розыгрыши и акции.  
Интеграция бренда в видео ролики.  
Размещение рекламы бренда.



**БЛАГОДАРИМ ЗА ВНИМАНИЕ**



**CYBER  
ARENA**  
professional gaming

**HUB  
UZ TV**



GENERATION  
TEAM



**CYBERIUM**  
ELITE GAMING